Animer et navnkort



Animer bogstaverne i dit navn, dine forbogstaver, eller dit yndlingsord.

scratch.mit.edu



Sæt med 7 kort

Animer et navn-kort

Brug kortene i den rækkefølge, du har lyst.

- Farve-klikker
- Drej rundt
- Spil en lyd
- Det dansende bogstav
- Skift størrelse
- Tryk på en taste
- Glid omkring

scratch.mit.edu



Sæt med 7 kort

Farve-klikker

Få et bogstav til at skifte farve, når du klikker på det.











Farve-klikker

scratch.mit.edu



KLAR, PARAT, START



Vælg et bogstav fra sprite-biblioteket.









Hvis du kun vil se bogstav-sprites, så klik på **Bogstaver** øverst i sprite-biblioteket.

BRUG DENNE KODE



PRØV DET AF

Klik på dit bogstav



Drej rundt

Få et bogstav til at dreje rundt, når du klikker på det.







scratch.mit.edu



KLAR, PARAT, START







Gå til sprite-biblioteket.

Klik på Bogstaver-kategorien.

Vælg en bogstav-sprite.

BRUG DENNE KODE



PRØV DET AF

Klik på dit bogstav.



TIP

Klik på denne blok for at nulstille spritens retning.



Spil en lyd

Klik på et bogstav for at spille en lyd.



d»





scratch.mit.edu





PRØV DET AF

Klik på dit bogstav.



Det dansende bogstav

Få et bogstav til at danse til musikken.







Det dansende bogstav

scratch.mit.edu

KLAR, PARAT, START











Klik på udvidelses-knappen (nederst til venstre). sprite-biblioteket.



Klik så på **Musik** for at tilføje musik-blokkene.

BRUG DENNE KODE



PRØV DET AF

Klik på dit bogstav.



Skift størrelse

Få et bogstav til først at blive større og så at blive mindre.

E	
E	
E	
E	



Skift størrelse



E

KLAR, PARAT, START



Gå til sprite-biblioteket.



Klik på **Bogstaver**-kategorien.



BRUG DENNE KODE



PRØV DET AF





TIP

Klik på denne blok for at nulstille størrelsen.



Tryk på en taste

Tryk på en taste for at få bogstavet til at ændre sig.







Versioneret til dansk fra Scratch Coding Cards, udviklet af Natalie Rusk, MIT og offentliggjort under Creative Commons Attribution-ShareAlike 2.0 licens.















BRUG DENNE KODE



PRØV DET AF



Tryk på mellemrumstasten.

TIP



Glid omkring

Få et bogstav til at bevæge sig glidende fra sted til sted.







Glid omkring

scratch.mit.edu



KLAR, PARAT, START









BRUG DENNE KODE



PRØV DET AF

Klik på dit bogstav for at starte.



TIP

Når du flytter en sprite, kan du se, at tallene for dens **x** og **y** position ændres.

x er positionen fra venstre mod højre. y er positionen op og ned.